第九章 操作系统接口

1.操作系统用户接口中包括哪几种接口? 它们分别适用于哪种情况?

2.什么是WIMP 技术? 它被应用到何种场合?

3.联机命令通常有哪几种类型?每种类型中包括哪些主要命令?

4什么是输入输出重定向?

5.何谓管道联接?

6.为了将已存文件改名,应用什么UNIX命令?

7.要想将工作目录移到目录树的某指定结点上,应使用什么命令?

8.如果希望把file1的内容附加到原有的文件file2的末尾,应用什么命令?

9.试比较 mail和write命令的作用有何不同?

10.联机命令接口由哪几部分组成?

11.终端设备处理程序的主要作用是什么?

12.命令解释程序的主要功能是什么?

13. MS-DOS 的命令处理程序 COMMAND.COM的工作流程是什么?

14.Shell命令有何特点?

15.如何建立二叉树结构的命令行树?

16.一般的过程调用与系统调用有什么区别?

17.系统调用有哪几种类型?

18.如何设置系统调用所需的参数?

19.系统调用的处理步骤是什么?

20.为什么在访问文件之前,要用 open 系统调用先打开该文件?

21.在UNIX系统中是否设置了专门用来删除文件的系统调用?为什么?

22.在IPC 软件包中包含哪几种通信机制?在每种通信机制中设置了哪些系统调用?

23.trap.S是什么程序?它完成哪些主要功能?

24.在UNIX系统内,被保护的 CPU环境中包含哪些数据项?

25.trap.C是什么程序?它将完成哪些处理?

26.为方便转入系统调用处理程序,在UNIX系统中配置了什么样的数据结构?